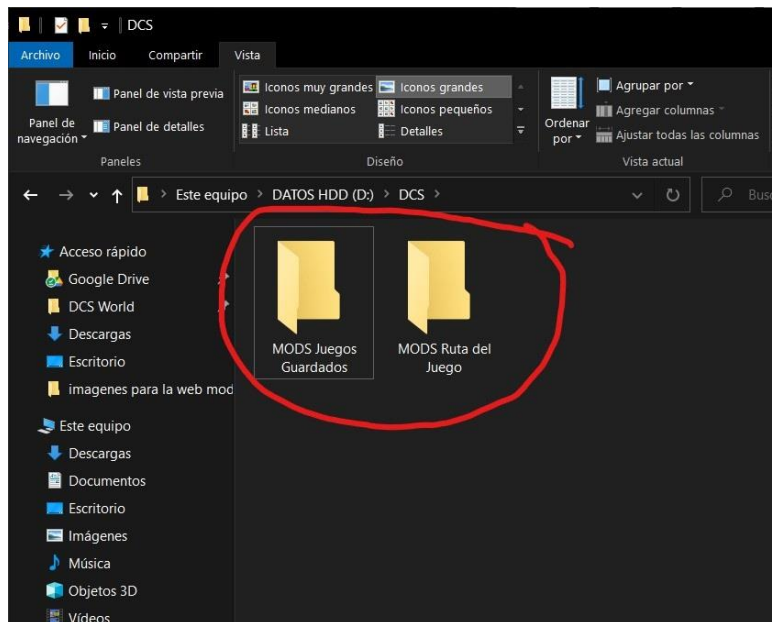
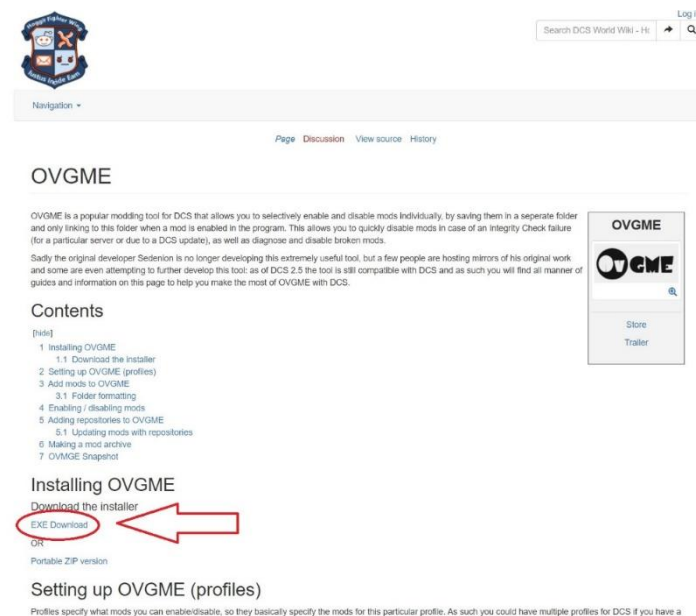


1. Crear 2 bibliotecas de mods, una carpeta para los mods que se instalan en la carpeta del juego otra para los que se instalan en Juegos Guardados:

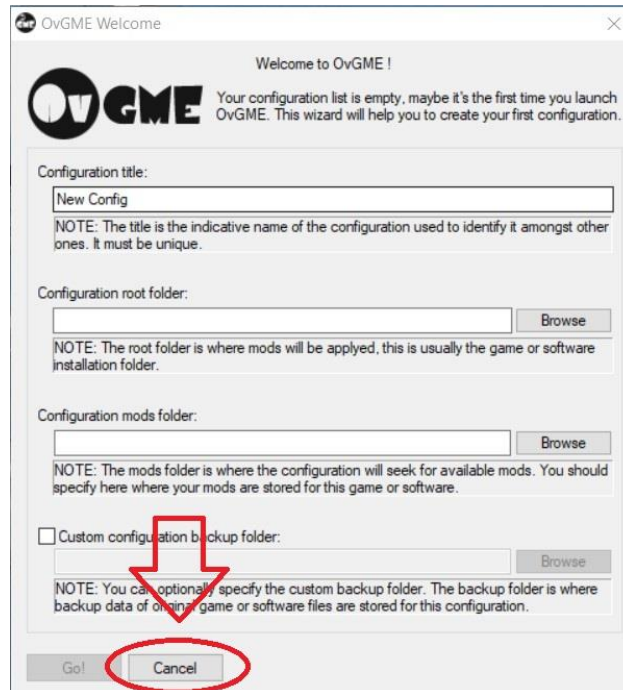


2. Descargar el programa de su web: <https://wiki.hoggitworld.com/view/OVGME>

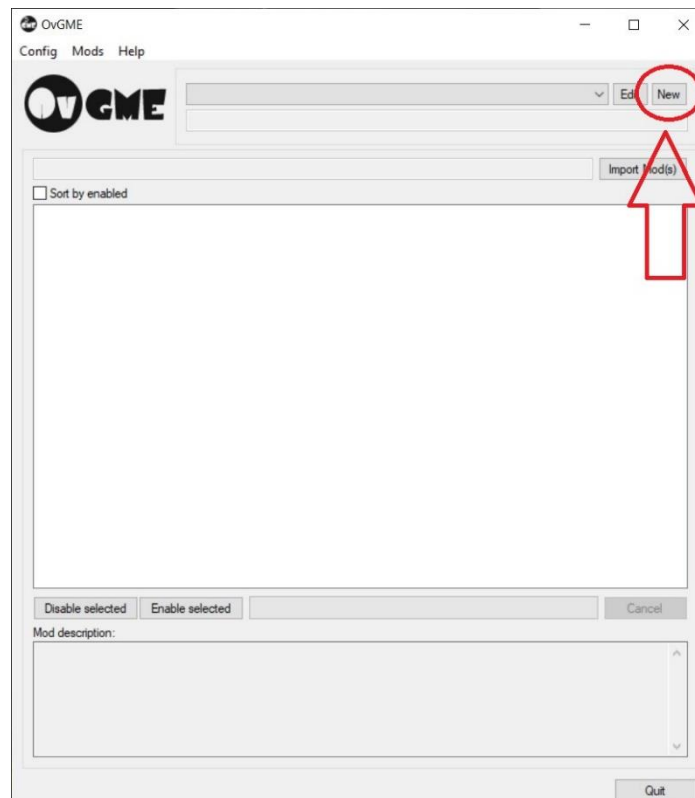


3. Instalar como cualquier programa en la ruta por defecto.

4. Ejecutar el programa. La primera vez saldrá una ventana de bienvenida con unos campos para rellenar. Podemos saltar este paso pues lo haremos después. Por lo tanto, cerrar esa ventana:



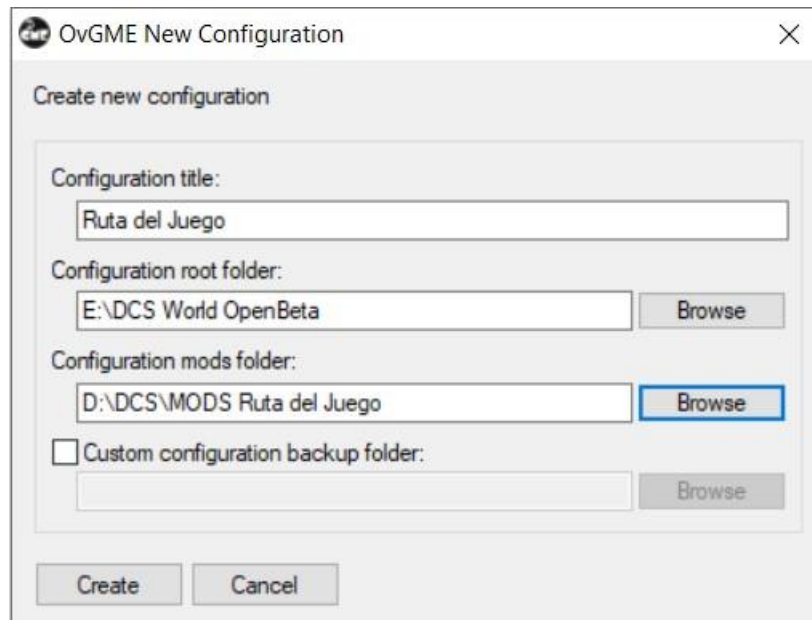
5. Ahora tenemos la interfaz normal del programa. Pulsar en “New” para crear un nuevo perfil:





6. Rellenar los campos como sigue:

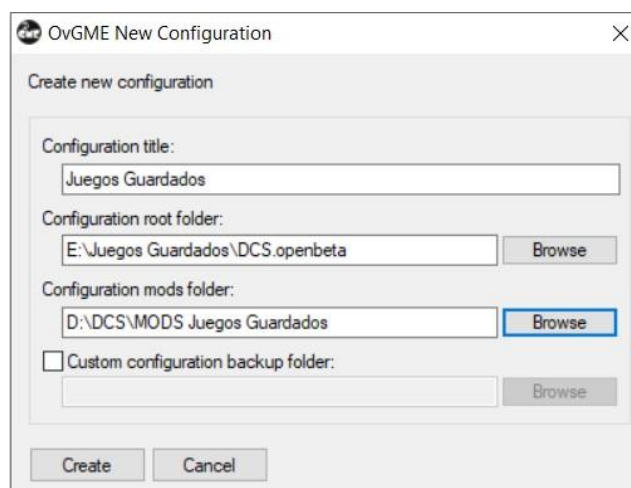
- En el primer campo poner nombre al perfil (recomiendo ponerle **“Ruta del Juego”**).
- En el segundo campo poner la ruta **donde está instalado DCS** (*Por defecto C:/Archivos de programa/Eagle Dynamics/DCS World OpenBeta*)
- En el tercer campo poner la ruta donde está la biblioteca que hemos creado al principio; la correspondiente en este caso a los mods que van instalados en la carpeta del juego, es decir **“MODS Ruta del Juego”**.
- Pulsar en **“Create”**:



7. Ahora se ha creado un perfil. Volvemos a pulsar en **“New”** para crear el otro:



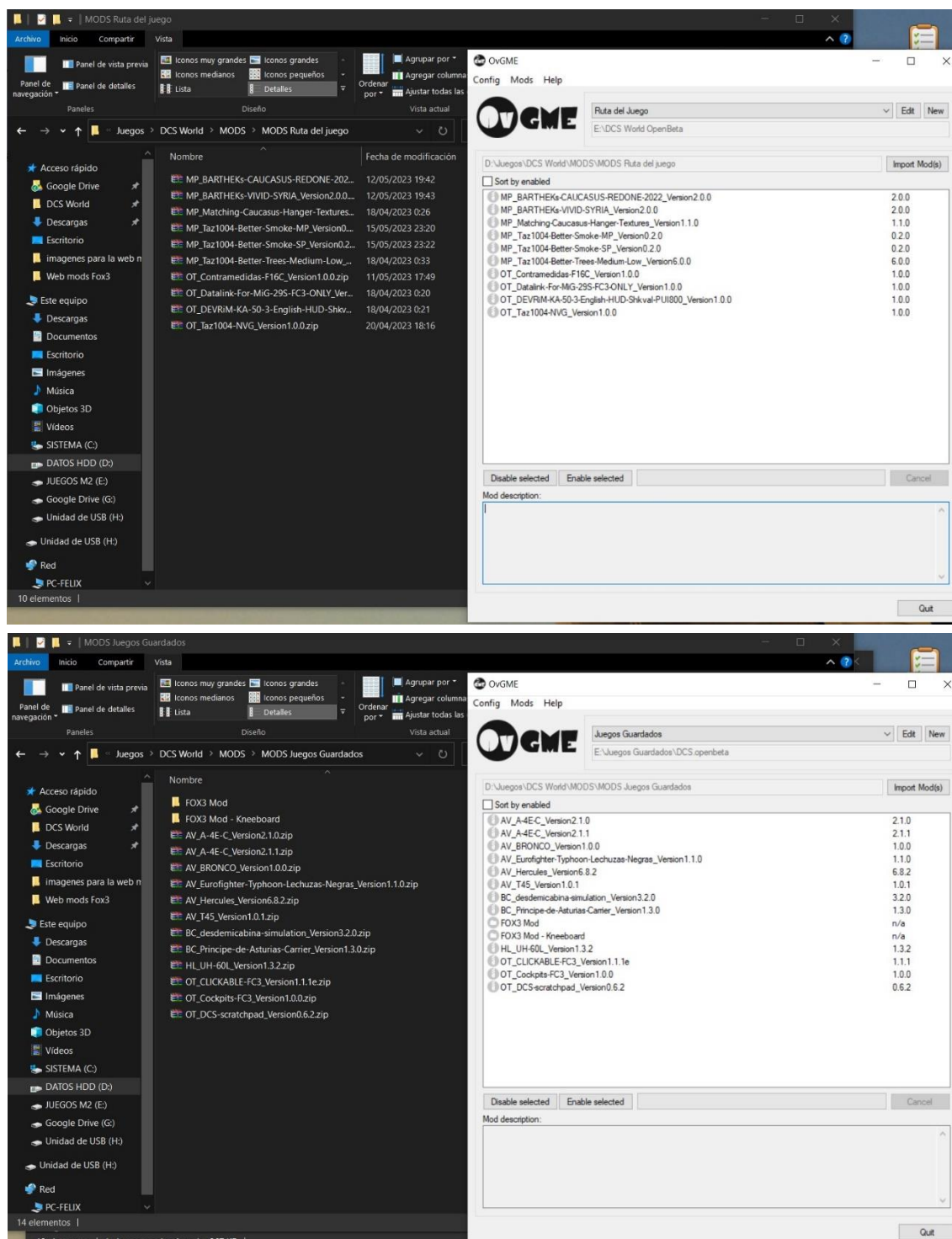
- Volvemos a rellenar los campos como antes. Esta vez en el primer campo recomiendo nombrar el perfil como **“Juegos Guardados”**.
- En el segundo campo buscamos la **carpeta de DCS del usuario** que se encuentra en la biblioteca del sistema **“Juegos Guardados”** (por defecto *C:/Usuarios/tu-usuario/Juegos Guardados/DCS.openbeta*)
- En el tercer campo seleccionamos la otra carpeta que creamos correspondientes a los mods que se instalan en **“Juegos Guardados”**, es decir **“MODS Juegos Guardados”**
- Pulsar en **“Create”**:



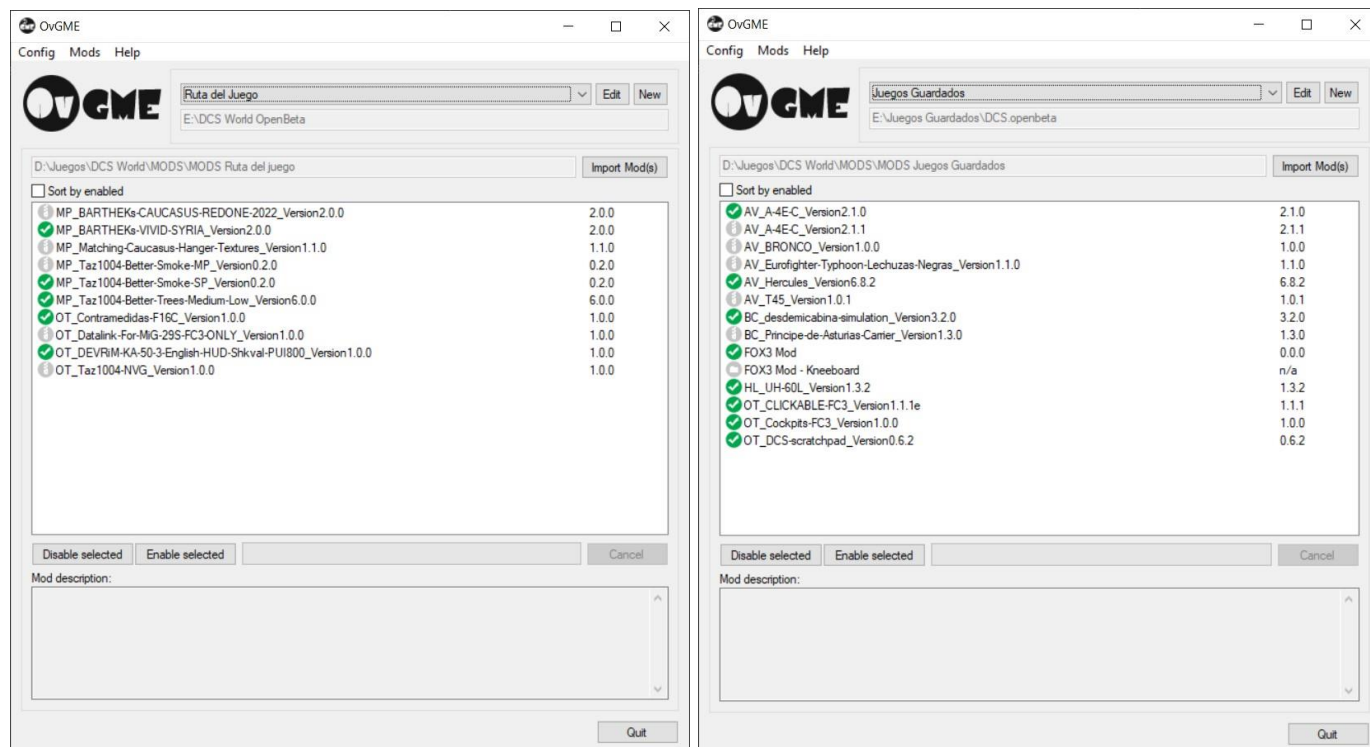


8. Al pulsar en el desplegable podemos elegir un perfil u otro. Dependerá de qué mods queramos activar. Ahora solo queda meter en las 2 carpetas que hemos creado los mods que descarguemos en formato OVGME, respetando de si son mods que van instalados en la carpeta del juego o en Juegos Guardados.

Así es como las tengo yo:



9. Ahora para activar un mod, basta con hacer doble click sobre el mod deseado y listo, se activará y se pondrá su icono en verde:



10. Para desactivar un mod es exactamente igual, doble click sobre el mod activado (en verde) que se desea desactivar y se pondrá en gris.

IMPORTANTE: Antes de actualizar DCS se recomienda SIEMPRE DESACTIVAR todos los mods de “Ruta del Juego”. Una vez aplicada la actualización se puede cerrar DCS y volver a aplicar los mods desactivados.

Si no se hace y alguna actualización modifica algo que se ha modificado mediante un mod, esta estropeará el mod y se pueden generar conflictos, pues la actualización escribirá sobre los mismos archivos modificados.